

Übersicht über die Unterrichtsvorhaben für das Fach Informatik – Sekundarstufe I – Jgst. 9 (G8)

Stand: August 2021

Jahrgangsstufe 9 – 2 Wochenstunden – 4 Klassenarbeiten (Dauer: 45-90 min.), ggf. ein Projekt statt einer Klassenarbeit – Änderungen – je nach Infektionsgeschehen + Nachholbedarf – vorbehalten!

(UV)	Inhalt	Klassenarbeit	Zeit (Std.)
1.	Fortführung Programmieren mit Scratch <u>Kompetenzen/inhaltliche Schwerpunkte:</u> Algorithmen entwerfen und verstehen mithilfe der grafischen Programmierung mit Scratch.	Die Klassenarbeitsthemen orientieren sich an den jeweils unterrichteten Inhalten.	ca. 13
2.	Internet und HTML <u>Kompetenzen/inhaltliche Schwerpunkte:</u> Erstellen von Webseiten mit der Auszeichnungssprache HTML.		ca. 26
3.	Datenschutz (optional) <u>Kompetenzen/inhaltliche Schwerpunkte:</u> Datenschutz – worauf ist zu achten? Was ist erlaubt und was nicht? Wie schütze ich meine eignen Daten vor Fremden?		ca. 6
4.	Einführung in die Programmierung mit Lego-Mindstorm-Robotern <u>Kompetenzen/inhaltliche Schwerpunkte:</u> Algorithmen entwerfen und verstehen mithilfe von Lego-Mindstorm-Robotern.		ca. 14